

MAR DEL PLATA, 02 JUN 2015

VISTO el expediente N° 7-4174/15, por el cual se tramitara la aprobación de la actividad académica y de extensión “Taller de actualización en docencia y extensión: introducción al uso de videojuegos históricos con fines educativos: escenarios, personajes, guiones”, según la presentación realizada por el Doctor Gerardo Fabián Rodríguez, y

CONSIDERANDO:

Que a fojas 01 se adjunta la propuesta correspondiente, con las características de la actividad.

Que el objetivo de dicho taller es capacitar a los participantes en el diseño de escenarios, personajes y guiones de videojuegos históricos como recurso didáctico, y fue promovido como actividad del Proyecto de Extensión que dirige el Doctor Gerardo Fabián Rodríguez, titulado: “Play & Level Up: La enseñanza y el aprendizaje del conocimiento histórico en el aula a través de los videojuegos”.

Que este taller está destinado a docentes, graduados y alumnos participantes del referido proyecto y se extiende entre los días miércoles 1° de abril de 2015 y miércoles 1° de julio de 2015.

Que el encuentro cuenta con un cuerpo de docentes responsables, entre los que se destacan: Magister Juan Rubén Gustavo Ferguson, Doctor Juan Francisco Jiménez Alcázar, Bibliotecario Documentalista Andrés Pereira Barreto, el Doctor Gerardo Fabián Rodríguez y la Licenciada Natalia Rodríguez; y de capacitadores, como la Señorita Gisela Coronado Schwindt, el Señor Gabriel Detchans, el Profesor Juan Manuel Gerardi y la Señorita Victoria Orellana Psijas.

Que a fojas 01 vuelta, obra el aval del la Secretaría de Extensión y Relaciones con la Comunidad, de esta Facultad de Humanidades.

Que a fojas 02, la Comisión de Investigación y Extensión Universitaria recomienda brindar el aval académico requerido a fojas 01.

Lo resuelto en la Sesión N° 44, de fecha 22 de abril de 2015.

Lo normado en el artículo 92 del Estatuto de nuestra Universidad.

Por ello,

**EL CONSEJO ACADÉMICO DE LA FACULTAD DE HUMANIDADES
ORDENA:**

ARTÍCULO 1°.- DEJAR ESTABLECIDO que el “Taller de actualización en docencia y extensión: introducción al uso de videojuegos históricos con fines educativos: escenarios, personajes, guiones”, enmarcado en el Proyecto de Extensión “Play and Level Up: la enseñanza y el aprendizaje del conocimiento histórico en el aula a través de los videojuegos”,



UNIVERSIDAD NACIONAL
de MAR DEL PLATA

dirigido por el Doctor Gerardo Fabián Rodríguez, que se está llevando a cabo entre los días miércoles 1° de abril de 2015 y el miércoles 1° de julio de 2015, en el ámbito de esta Unidad Académica, **cuenta con la aprobación de este cuerpo**, de acuerdo con el detalle obrante en el Anexo que, de una (01) foja útil, forma parte integrante de la presente Ordenanza.

ARTÍCULO 2°.- Dejar establecido que, el cuerpo docente responsable del dictado del Taller, está integrado por:

- Doctor Gerardo Fabián Rodríguez
- Doctor Juan Francisco Jiménez Alcázar
- Magister Juan Rubén Gustavo Ferguson
- Licenciada Natalia Rodríguez
- Bibliotecario Documentalista Andrés Pereira Barreto.

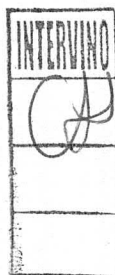
ARTÍCULO 3°.- Dejar establecido que, el grupo de capacitadores del encuentro, está constituido por:

- Profesor Juan Manuel Gerardi
- Señorita Gisela Coronado Schwindt
- Señorita Victoria Orellana Psijas
- Señor Gabriel Detchans

ARTÍCULO 4°.- Inscríbase en el Registro de Ordenanzas de Consejo Académico. Elévese copia de la presente a Rectorado. Comuníquese a quienes corresponda. Dése al Boletín Oficial de nuestra Universidad. Cumplido, archívese.

ORDENANZA DE CONSEJO ACADÉMICO N°

2947



Prof. Pablo Guillermo Coronel
Secretario de Extensión y
Relaciones con la Comunidad
Facultad de Humanidades

Dra. María del Carmen Coira
Presidente del Consejo Académico
Facultad de Humanidades



ANEXO DE LA ORDENANZA DE CONSEJO ACADÉMICO N°

1. **Nombre de la actividad:**

Taller de actualización en docencia y extensión "Introducción al diseño de videojuegos históricos con fines educativos: escenarios personajes, guiones".

2. **Objetivo:**

Capacitar a los participantes en el diseño de escenarios, personajes y guiones de videojuegos históricos como recurso didáctico.

3. **Propuesta de trabajo:**

El Taller de actualización en docencia y extensión "Introducción al diseño de videojuegos históricos con fines educativos: escenarios personajes, guiones" está destinado a la formación y capacitación de recursos humanos. Para lograr nuestro objetivo, proponemos 6 (seis), entre el 1 de abril y el 1 de julio de 2015, con un total de horas: 30 (treinta) horas reloj, con evaluación final.

4. **Temario y cronograma de los encuentros:**

Miércoles 1 y 22 de abril, de 13 a 18 horas: "Introducción al diseño de videojuegos históricos con fines educativos".

Miércoles 13 y 27 de mayo, de 13 a 18 horas: "El diseño de guiones y escenarios".

Miércoles 10 de junio y 1 de julio, de 13 a 18 horas: "El diseño de guiones y personajes".

5. **Evaluación:**

Presentación de los demos, de las fechas de personajes, de los escenarios y guiones que correspondan.

6. **Docentes responsables:**

- Mg. Juan Rubén Gustavo Ferguson,
- Dr. Juan Francisco Jiménez Alcázar,
- Bib. Andrés Pereyra Barreto,
- Dr. Gerardo Fabián Rodríguez
- Lic. Natalia Rodríguez.

7. **Capacitadores:**

- Lic. Gisela Beatriz Coronado Schwindt,
- Sr. Gabriel Ignacio Detchans,
- Prof. Juan Manuel Gerardi
- Srta. Victoria Orellana Psijas.